

4. Erfurt Latinos Indoor Cup 2008

Gruppe1	
A	Latinos 2
B	Studnix
C	Strikers
D	Cubs
E	Poor Pigs

Gruppe2	
F	Latinos1
G	Wallbreakers
H	Coalminers
I	Los Atlas
J	Dukes

Spielzeit: 20 Minuten, nach 15 Minuten wird kein neues Inning mehr angefangen

Spiel Nr.	Zeit mit 20 min	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Umpire	Scorer	Ergebnis
1	9:00 - 9:20	Latinos 2	Studnix	Latinos 1	Latinos1	:
3	9:50 - 10:10	Strikers	Cubs	Latinos 1	Wallbreakers	:
5	10:40 - 11:00	Poor Pigs	Studnix	Coalminers	Los Atlas	:
7	11:30 - 11:50	Latinos 2	Strikers	Wallbreakers	Dukes	:
9	12:20 - 12:40	Cubs	Poor Pigs	Latinos 1	Coalminers	:
11	13:10 - 13:30	Studnix	Strikers	Los Atlas	Dukes	:
13	14:00 - 14:20	Poor-Pigs	Latinos 2	Coalminers	Wallbreakers	:
15	14:50 - 15:10	Studnix	Cubs	Dukes	Latinos 1	:
17	15:40 - 16:00	Strikers	Poor Pigs	Wallbreakers	Los Atlas	:
19	16:30 - 16:50	Cubs	Latinos 2	Dukes	Coalminers	:

Spiel Nr.	Zeit mit 20 min	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Umpire	Scorer	Ergebnis
2	9:25 - 9:45	Latinos 1	Wallbreakers	Latinos 2	Studnix	:
4	10:15 - 10:35	Latinos 1	Coalminers	Latinos 2	Strikers	:
6	11:05 - 11:25	Wallbreakers	Dukes	Poor Pigs	Studnix	:
8	11:55 - 12:15	Coalminers	Wallbreakers	Studnix	Strikers	:
10	12:45 - 13:05	Los Atlas	Dukes	Cubs	Poor-Pigs	:
12	13:35 - 13:55	Coalminers	Los Atlas	Strikers	Cubs	:
14	14:25 - 14:45	Dukes	Latinos 1	Poor Pigs	Latinos 2	:
16	15:15 - 15:35	Wallbreakers	Los Atlas	Sudnix	Cubs	:
18	16:05 - 16:25	Dukes	Coalminers	Strikers	Poor Pigs	:
20	16:55 - 17:15	Los Atlas	Latinos 1	Cubs	Latinos 2	:

Spiel Nr.	Zeit mit 20 min	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Umpire	Scorer	Ergebnis
Halbfinale 1	17:20 - 17:40	1.Gruppe B	2.Gruppe A			
Halbfinale 2	17:45 - 18:05	1.Gruppe A	2.Gruppe B			
Drittplatziertes ist der in der Vorrunde besser platzierte Verlierer der Halbfinals, bei gleicher Platzierung in der Vorrunde zählen die erzielten Siege in der Vorrunde, wenn wiederum Gleichstand, dann im Weiteren die erzielten Runs in der Vorrunde						
Finale	18:10 - 18:30	Gewinner HF 1	Gewinner HF 2			
		Heimrecht wird ausgelost				

ab 18:45 Siegerehrung

